

- **Gioco della palla** i bambini impareranno a costruire una palla come si faceva nel rinascimento e giocheranno secondo le regole dei giochi di allora.
- **Il guancialino** un gioco di abilità e riconoscimento dei suoni e delle voci amato dai bambini sin dal 1300.
- **Il puzzles** classico e antichissimo gioco il cui risultato, in questo caso, è un'immagine che fornisce un supporto iconografico da cui partire per affrontare il tema della caccia.
- **Il falconiere** simulazione dell'esperienza della caccia col falcone, la forma di caccia più raffinata e nobilitante del Medioevo e del Rinascimento.
- **Assalto al castello** un gioco con l'uso della palla che, grazie ad un campo appositamente studiato, fa vivere l'emozione di un vero assedio alla fortezza.
- **I tarocchi** (le carte di allora) un gioco per immedesimarsi nelle attività ludiche dei cavalieri nel loro tempo libero secondo le regole del Rinascimento.